



Műszaki Fejlesztő, Gyártó és Kereskedelmi Kft.

1146. Budapest, Thököly út 148.

Telefon: 223-1638; Fax: 460-0091; E-mail: info@stp.hu; Net: www.stp.hu

StP Patrol

Őrjárat-ellenőrző rendszer

Konfiguráló szoftver leírás
(PatKonf.exe)



TARTALOMJEGYZÉK

1. BEVEZETŐ.....	3
HARDVER- ÉS SZOFTVERKÖVETELMÉNYEK.....	3
INDÍTÁS.....	3
2. A PROGRAM FUNKCIÓI.....	3
3. ALAPADATOK.....	4
ŐRÖK.....	4
ELLENŐRZŐPONTOK.....	4
ŐRJÁRAT ÚTVONALAK.....	5
4. KAPCSOLATOK.....	5
ŐRJÁRATOK.....	5
<i>Őrjárat beolvasása.....</i>	<i>5</i>
<i>Rögzített őrjárat tanulása.....</i>	<i>6</i>
ELLENŐRZŐPONTOK.....	6
ŐRÖK.....	6
<i>Új őr felvétele.....</i>	<i>6</i>
<i>Készülék nevesítése.....</i>	<i>7</i>
<i>Kártya rendelése őrhöz.....</i>	<i>7</i>
KÉSZÜLÉK TÖRLÉSE.....	7
COM PORT BEÁLLÍTÁS.....	7
IDŐEGYEZTETÉS.....	7
INFORMÁCIÓ.....	7
AUTOMATIKUS IDŐEGYEZTETÉS.....	8
5. ADMINISZTRÁCIÓ.....	8
ŐRJÁRAT NAPLÓ LEKÉRDEZÉSE.....	8
<i>Szűrés.....</i>	<i>8</i>
<i>Rendezés.....</i>	<i>8</i>
<i>Megjelenés.....</i>	<i>8</i>
ÜTEMEZETT ŐRJÁRATOK BEÁLLÍTÁSA.....	9
ÜNNEPNAPOK.....	9

1. BEVEZETŐ

A PatKonf program funkciója a felhasználó és az őrjárat ellenőrző rendszer közötti kommunikáció biztosítása. A felhasználó e felületen keresztül viheti fel az őrjáratokat, a hozzájuk tartozó ellenőrzőpontokat, és a rendszerben érintett személyeket, illetve itt értékelheti ki a különböző ellenőrző készülékekről befolyt őrjáratok naplókat.

Hardver- és szoftverkövetelmények

A PatKonf egy egyszerű adatbáziskezelőre támaszkodó felhasználói felület, így a hasonló méretű és összetettségű rendszereknél megszokott, szigorúnak nem tekinthető követelmények fogalmazhatók meg:

Hardver:

- IBM PC számítógép
- Legalább 10 MB szabad lemezterület és évente kb. 5-6 MB-nyi hely a naplóadatoknak. Az utóbbi adat természetesen az őrjáratok sűrűségétől és hosszától erősen függhet.

Szoftver:

- Windows 95/98/2000/NT/XP operációs rendszer

Indítás

Ha elindítjuk a programot, akkor első lépésként be kell állítani azt a COM portot, ahova a bölcst csatlakoztattuk. Erre a PatKonf figyelmeztet is minket a következő üzenettel: "A program használatához szükséges a COM port beállítása!" Ezután előjön egy ablak, ahol ezt megtehetjük. Ha később valamiért meg szeretnénk változtatni ezt a beállítást, akkor kattintsunk a **Kapcsolatok/COM Port beállítás** menüre.

2. A PROGRAM FUNKCIÓI

A PatKonf a következő funkciókkal rendelkezik:

- **Őrök felvétele** az adatbázisba és **adataik módosítása**.
- **Ellenőrzőpontok felvétele** az adatbázisba az ellenőrző készülék segítségével és az ellenőrzőpontok **adatainak módosítása**.
- **Őrjáratok útvonalaik definiálása** az ellenőrző készülék segítségével vagy kéziképpel.
- **Útvonalütemezés**, azaz két ellenőrzési pont elérése közötti idő (másodpercben) és adott őrjárat kezdetének megadása.
- Az őrjáratok során keletkezett **naplóeredmények kinyomtatása** rendezés és szűrés után.
- **Az ellenőrző készülék adatainak lekérdezése és módosítása:**
 - Az őrjáratok során a készülékben összegyűlt adatok számítógépre való letöltése (Őrjárat beolvasása).
 - A készülék tulajdonosának beállítása (Készülék nevesítése).
 - A készülék minden adatának törlése, alapállapot beállítása (Készülék törlése).
 - A készülék idejének beállítása (Időegyeztetés).
 - A készülék adatainak lekérdezése (Információ).

- **Egyéb** beállítások:
- Annak a párhuzamos portnak a megadása, melyre az ellenőrző készüléket a számítógéppel összekötő bőlcst csatlakoztatjuk (COM Port beállítás).
- Az év ünnepnapjainak beállítása (Ünnepnapok).

Menüstruktúra

3. ALAPADATOK

Itt tudjuk beállítani a rendszerben levő örök, ellenőrzőpontok és őrjáratok útvonalak adatait.

Örök

Itt láthatjuk azoknak az öröknek a listáját, akik szerepelnek a konfiguráló program adatbázisában. A nevesítés (lásd Örök Készülék nevesítése) során ezek közül választhatjuk ki, hogy ki legyen az ellenőrző készülék tulajdonosa.

A bal oldali listában láthatjuk az adatbázisban szereplő örök nevét, és ha kiválasztunk valakit, akkor a jobb oldali mezőkben megjelennek a kiválasztott személy adatai. Ha módosítani szeretnénk valamelyik adatot, akkor egyszerűen csak át kell írni, és az **OK** gombra kattintva életbe lépnek a módosítások. Az **Új** gombbal értelemszerűen új személyt tudunk bevinni az adatbázisba, illetve a **Törlés** segítségével a kijelölt személyt törölhetjük onnan.

Az őrhez tartozó adatok jelentése egyértelmű, a **Megjegyzés** mezőbe tetszőleges megjegyzést írhatunk. A **Kártyakód** a személy kártyájának azonosító kódja, melyet itt nem tudunk begépelni, hanem a **Kapcsolatok/Örök/Kártya rendelése őrhez** menüben tudjuk a készülékkel beolvasott kártya kódját automatikusan hozzárendelni egy személyhez.

Ellenőrzőpontok

Itt bevihetjük az konfiguráló program adatbázisába azokat az ellenőrzőpontokat, melyek segítségével később az őrjáratok útvonalaikat tudjuk megadni. Mivel az őrjáratok útvonala - és ezzel párhuzamosan a benne szereplő ellenőrzőpontok is - az ellenőrző készüléken keresztül a rendszerbe táplálhatóak, így ezt a menüpontot jellemzően csak az ily módon automatikusan felvitt ellenőrzőpontok adatainak a módosítására fogjuk használni.

A már létező ellenőrzőpontokat a bal oldali listában láthatjuk, és megtekinthetjük a kijelölt ellenőrzőpont adatait:

- **Név:** Az ellenőrzőpont neve.
- **Elhelyezkedés:** Annak a helynek a leírása, ahol az ellenőrzőpont van.
- **Megjegyzés:** Tetszőleges megjegyzést írhaunk ide.
- **Ellenőrzőpont kódja:** Az ellenőrzőpont belső azonosító kódja, melyet begépelhetünk, vagy a **Kapcsolatok/Ellenőrzőpontok/Ellenőrzőpontok tanulás**a menüben az ellenőrző készülékkel megadhatunk.

Őrjárat útvonalak

Itt a már létező ellenőrzőpontok felsorolásával őrjárat útvonalakat definiálhatunk. Megadhatjuk, hogy az őrnek mikor kell az ellenőrzőpontokra érkeznie, illetve azt, hogy ettől a megadott időtől mennyivel térhet el érkezéskor. Az őrjárat jellemző tulajdonsága az időtartama, mely az ellenőrzőpontoknál engedélyezett eltérések miatt egy intervallummal adható meg (minimális és maximális időtartam).

Az ablak felső részén a bal oldali listában (adatkereső) láthatóak a már felvitt útvonalak. Ha kiválasztjuk valamelyiket, annak adatait a listától jobbra láthatjuk:

- **Név:** Az útvonal neve, mellyel a listában fog szerepelni.
- **Megjegyzés:** Tetszőleges megjegyzést tartalmazhat az útvonallal kapcsolatban.
- **Maximális időeltérés az ellenőrző pontokon:** Minden ellenőrzőponthoz tartozik egy időtartam, mely azt adja meg, hogy az előző ellenőrzőpont meglátogatása után mennyi idő múlva kell az őrnek a következőhöz érnie. Mivel nem várható el, hogy az őr másodpercre pontosan megérkezik az ellenőrzőpontra, ezért megadhatjuk azt a maximális eltérést, melyet még elfogadunk érkezéskor.
- **Tervezett időtartam:** Az ellenőrzőpontokra megadott érkezési idők és a fenti eltérés alapján kiszámított minimális és maximális becslés az őrjárat időtartamára.

Az ablak alsó részén tudunk egy ellenőrzőpontot hozzárendelni az őrjárat útvonalához. A jobb oldali listából választhatjuk ki a megfelelő ellenőrzőpontot, és egérrel, vagy a **Hozzáad** gombbal áttehjük a bal oldaliba, melyben az útvonalban szereplő ellenőrzőpontok vannak felsorolva. Lényeges, hogy az ellenőrzőpontok abban a sorrendben legyenek a listában, melyben az őrnek fel kell azokat keresnie. Emiatt az ellenőrzőpontok sorrendjét bármikor megváltoztathatjuk, úgy, hogy egérrel megfogunk egy elemet, és áthúzzuk egy másik helyre.

Középen láthatóak a kijelölt ellenőrzőpont adatai, és az **Érkezés**, ahol azt kell beállítani, hogy az előző ellenőrzőpont meglátogatása után mennyi idővel kell az őrnek ide érnie. Az **Érkezés** tehát egy relatív időtartam, mely azt adja meg, hogy az őrnek mennyi ideje van arra, hogy az egyik ellenőrzőponttól a másikig érjen.

Az ablak alján található gombok jelentése egyértelmű: az **Elvesz** az őrjáratban levő kijelölt elemet kiveszi onnan, a **Hozzáad** a jobb oldalon kijelölt elemet teszi az útvonal lista végére, a **Mindent** gombok pedig az összes elemre érvényesek.

4. KAPCSOLATOK

Itt találhatóak azok a menüpontok, melyeket a számítógépre csatlakoztatott ellenőrző készülékkel való kommunikáció során használhatunk. Ezeket a menüpontokat kevés kivétellel csak úgy tudjuk használni, ha az ellenőrző készülék a számítógéphez van csatlakoztatva.

Őrjáratok

Őrjárat beolvasása

Ez a menüpont arra szolgál, hogy az ellenőrző készülékben az őrjáratok során összegyűlt adatokat beolvassa a készülékről a számítógépre. Természetesen ehhez a készüléknek rajta kell lennie a bölcson. Ha a beolvasás megtörtént, az **Adminisztráció/Őrjárat napló lekérdezése** menüben tudjuk megnézni az őrjáratok adatait.

Rögzített őrjárat tanulása

Itt őrjárat utvonalat tudunk megadni az ellenőrző készülék segítségével. Ezt az **Alapadatok/Őrjárat utvonalak** menüben is megtehetjük, úgy, hogy az ellenőrzési pontokból egérrel összerakunk egy utvonalat.

Az ellenőrző készülékkel kényelmesebben állíthatunk össze utvonalat. Először is rá kell helyezni a bölcsőre, és alapállapotba kell állítani (**Kapcsolatok/Készülék törlése**). Ezután a bölcsőről levéve végigjárjuk vele azokat az ellenőrzőpontokat, melyek az új utvonal részei lesznek, vagy ha az ellenőrzőpontok még nincsenek felszerelve, akkor azokat a megfelelő sorrendben beolvastatjuk a készülékkel. A készülék feljegyezi az ellenőrzőpontokat, illetve azt, hogy mennyi idő telt el két beolvasás között. Így az utvonallra az időzítések is meg lesznek adva.

Ha az összes ellenőrzőpont kódja bekerült a készülékbe, akkor tegyük a bölcsőre, és kattintsunk erre a menüpontra (**Rögzített őrjárat tanulása**). Ekkor előjön egy ablak (**Őrjárat tanulása**), ahova be kell írni az őrjárat utvonal nevét, és az **OK** gombra kell kattintani. Ezáltal a készülék által beolvasott ellenőrzőpontok egy utvonalként a megadott néven bekerülnek a PatKonf adatbázisába. Ha olyan ellenőrzőpontok szerepelnek a megtanulandó utvonalban, melyeket a rendszer még nem ismer, akkor Névtelen ellenőrzőpontx néven automatikusan regisztrálja őket, ahol x egy sorszám, melynek értéke 0-ról indul, és minden regisztrációkor eggyel növekszik. Az így előállt ellenőrzőpontokat a későbbiekben célszerű átnevezni, illetve egyéb adataikat kitölteni (**Alapadatok/Ellenőrzőpontok**).

Ellenőrzőpontok

Itt egyetlen almenü van, az **Ellenőrzőpontok tanulása**. Ezt akkor kell használni, ha a Patrol által még nem ismert ellenőrzőpontokat akarunk a rendszerbe felvinni.

Ezt úgy tehetjük meg, hogy az ellenőrző készüléket a számítógéphez csatlakoztatjuk, alapállapotba állítjuk (**Kapcsolatok/Készülék törlése**), utána a bölcsőről levéve beolvastatjuk vele az új ellenőrzőpontokat.

Ha az összes ellenőrzőpontot beolvastattuk a készülékkel, akkor vissza kell tenni a bölcsőre, és ekkor kell erre a menüpontra kattintani (**Ellenőrzőpontok tanulása**). Az új ellenőrzőpontok bekerülnek a rendszerbe, nevük Ismeretlen ellenőrzőpontx lesz, ahol x x egy sorszám, melynek értéke 0-ról indul, és minden regisztrációkor eggyel növekszik. Később célszerű ezeket átírni, illetve az ellenőrzőpontok adatait kitölteni (**Alapadatok/Ellenőrzőpontok**).

Őrök

Új őr felvétele

Az őrjárat utvonalak és ellenőrzőpontok automatikus bevitele mellett lehetőség van arra, hogy az őröket is a készülék segítségével vigyük be a rendszer adatbázisába. Hasonlóan az eddigi tanulási módszerekhez, először is a készüléket a számítógéphez csatlakoztatva alapállapotba kell hozni (**Kapcsolatok/Készülék törlése**). Ezután levesszük a bölcsőről, és egy őr kártyáját beolvastatjuk vele. Ha ez megtörtént, a készüléket vissza kell tenni a bölcsőre, és ekkor kell kattintani erre a menüpontra (**Őrök tanulása**).

Ha a készülék rajta van a bölcsőn, megjelenik egy ablak (**Új őr felvétele**), ahol ki kell tölteni az őr adatait. Ha készen vagyunk, nyomjuk meg a Beolvasás gombot, és a PatKonf beolvassa a kártyakódot a készülékről. Később lehetőség van az adatok módosítására az **Alapadatok/Személyek** menüben.

Készülék nevesítése

Miután lehetőség van rá, hogy egy készüléket több személy is használhasson felváltva, a készüléknek mindig tudnia kell róla, hogy kinek az őrjaraatit rögzíti. Ezért annak birtokbavételekor, illetve felhasználója váltásakor a készüléket minden alkalommal nevesíteni kell.

Ehhez a készüléket a bölcőre kell tenni, és a menü kiválasztása után láthatunk egy ablakot, melyben a rendszerben definiált személyek vannak felsorolva. Ha kiválasztottuk a megfelelőt, akkor a **Nevesítés** gombbal rendelhetjük a készülékhez a kiválasztott személyt. Ezután az őrjárat végzése közben keletkezett naplóba alapértelmezésként ennek a személynek a neve fog kerülni.

Lehetőség van arra is, hogy egyetlen őrjáratra átdefiniáljuk az őr, ezt úgy tehetjük meg, hogy az őrjárat megkezdése előtt a készülékkel beolvastatjuk az új őr kártyáját. Ezután a következő őrjáratához az új őr neve fog naplózódni, majd az őrjárat végén visszaáll a nevesítéskor megadott alapértelmezett érték.

Kártya rendelése őrhez

Az **Őrök** részben említettük, hogy az őröknek nem tudjuk begépelni a kártyakódját. Ez azért van így, mert olyan hosszú a kártyakód, hogy könnyen el lehetne téveszteni. A kártyakódokat az ellenőrző készülékkel itt lehet automatikusan hozzárendelni egy személyhez. Ehhez a készüléket a bölcőre kell tenni és alapállapotba kell hozni (**Kapcsolatok/Készülék törlése**), majd le kell venni a bölcőről és be kell olvasatni vele a megfelelő személy kártyáját. Ezután újra vissza kell helyezni a bölcőre, és ekkor kell kiválasztani ezt a menüpontot (**Kártya rendelése őrhez**). Ha a készülék rajta van a bölcőn, akkor megjelenik egy ablak (**Kártya rendelése őrhez**), és kiválaszthatjuk azt a személyt, akihez hozzá szeretnénk rendelni ezt a kártyát. Az **OK** gombbal tudjuk a hozzárendelést elvégezni.

Készülék törlése

Alapállapotba hozza az ellenőrző készüléket. **Hatására a készüléken az összes naplóadat törlődik**, ezért törlés előtt célszerű a naplóadatokat lekérni az **Őrjáratok/Őrjárat beolvasása** menüben. Általában a készülékkel végzett tanulás előtt szokták használni ezt a szolgáltatást (őrjáratok, ellenőrzőpontok, őrök tanulása). A tanulási eljárások az előző három menüpontban találhatóak.

COM Port beállítás

Itt kell megadni a PatKonf-nak, hogy a bölcőt melyik COM portra csatlakoztattuk. Ha nem létezik az általunk megadott port, akkor hibüzenetet kapunk.

Időegyeztetés

Hatására a csatlakoztatott és bekapcsolt ellenőrző készülékre letöltődik a számítógépen beállított rendszeridő.

Információ

A csatlakoztatott és bekapcsolt készülékről a menüpont elindításával letöltődik minden beállított információ. Itt láthatjuk azt is, ha

- Lemerülőben van a készülék eleme.

- A készüléken a naplódatok tárolására szánt memória közel tele van. Ilyenkor azonnal célszerű lekérni a naplókat, hogy a memóriát szabaddá tegyük.

Az **Óra egyeztetés** gombbal a készülék idejét beállíthatjuk a számítógép idejére.

Automatikus időegyeztetés

Ez egy olyan kapcsoló, melynek két állapota van. Bekapcsolt állapotban egy pipa található a menü felirata előtt. Ha ekkor bármilyen műveletet végrehajtottunk az ellenőrző készüléken (pl. napló lekérdezése, információkérés), akkor a PatKonf beállítja a készülék idejét a számítógép rendszeridejére. A kapcsoló állapotát úgy tudjuk megváltoztatni, hogy rákattintunk erre a menüpontra.

5. ADMINISZTRÁCIÓ

Őrjárat napló lekérdezése

Itt tudjuk az ellenőrző készülékről a naplót letölteni, utána szűrő- és rendezőkritériumok segítségével megjeleníteni és kinyomtatni.

A **Dátum** két mezőből áll, ahol megadhatjuk, hogy mely időponttól meddig szeretnénk kinyomtatni az őrjárat naplódokumentumokat. Ha a **Részletes napló** opció be van jelölve, akkor a naplóban minden őrjáratútvonalhoz szerepelni fognak az őrjárat során érintett ellenőrzőpontok. Ha nincs bejelölve, akkor csak az útvonalnevek lesznek a naplóban.

Ha a fülekkel beállítottuk a megfelelő szűrési és rendezési feltételeket, akkor a **Nyomtatási kép** gombbal megtekinthetjük, hogy milyen lesz a kinyomtatott napló.

Szűrés

Itt őrjáratútvonalak, ellenőrzőpontok és örök alapján szűrhetjük a naplódokumentumokat. Először is a középső részben ki kell választani, hogy melyik alapján szeretnénk szűrni. Ezután a bal oldali listába kerülnek azok az elemek, melyeket a napló tartalmazni fog, a jobb oldaliba pedig az összes többi. A listákban mindig a középen kiválasztott mező (pl. őrjáratok) tagjai vannak. A két lista között egérrel, vagy a megfelelő gombokkal tudunk elemeket mozgatni.

Az őrjáratokhoz alapértelmezésben tartozik két speciális elem: a „Végre nem hajtott őrjárat” azt jelenti, hogy az ör egyetlen ellenőrzőpontot sem látogatott meg, „Ismeretlen őrjárat” esetén olyan ellenőrzőponto(ka)t hagyott ki, mely(ek) nem szerepelt(ek) az őrjáratútvonalában.

Ugyanígy az öröknél is létezik ilyen elem: az “Ismeretlen ör” olyan személy jelent, aki nem található meg a PatKonf adatbázisában.

Rendezés

A naplódokumentumokat rendezhetjük idő, őrjárat és örök szerint a megadott fontossági sorrendben.

Megjelenés

Itt a napló fejlécét tudjuk átállítani úgy, hogy a fejléc elemeit egérrel áthúzzuk a kívánt helyre. Az **Alapértelmezett állapot beállítása** gomb visszaállítja a fejléc eredeti állapotát.

Ütemezett őrjáratok beállítása

Ha az őrjárat mindig a hét bizonyos napjain egy adott időpontban történik, akkor itt beállíthatjuk ezt az időpontot. Ha ezután az őrjárat nem indul el a megadott időben, vagy elmarad, akkor a Patrol ezt jelezni fogja a naplóadatok kiírásánál (**Adminisztráció/Őrjárat napló lekérdezése**).

Az ütemezés időpontját a hét napjai és az ünnepnapok szerint tudjuk megadni. Az utóbbihoz azonban be kell állítani, hogy az évben mikor lesznek az ünnepnapok (**Adminisztráció/Ünnepnapok**). Az **Indulás ideje** azt adja meg, hogy az őrnek mikor kell elindulnia az első ellenőrzőpontról.

A bal oldali listában vannak azok az útvonalak, melyeket a megadott időpontban végig kell járni. Ide a jobb oldali listából lehet más útvonalat áthelyezni a **Hozzáad** gombbal, vagy törölni az **Elvesz** gombbal.

A **Nyomatási kép** segítségével megnézhetjük és kinyomtathatjuk a definiált ütemezéseket. Ha bejelöljük a **Részletes** opciót, akkor az ellenőrzőpontok adatai is megjelennek a listában.

Ünnepnapok

Itt tudjuk megadni, hogy az év mely napjai lesznek ünnepnapok. Továbbá bármely napot átdefiniálhatunk a hét bármely más napjává.

Kivételes napok

Év: 2001 Hónap: Március Nap: 15 Eltérés: Ünnep

Előző évről másol

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
Január	X	K	S	C	P	Z	V	H	K	S	C	P	Z	V	H	K	S	C	P	Z	V	H	K	S	C	P	Z	V	H	K	S
Február	C	P	Z	V	H	K	S	C	P	Z	V	H	K	S	C	P	Z	V	H	K	S	C	P	Z	V	H	K	S	C	P	Z
Március	C	P	Z	V	H	K	S	C	P	Z	V	H	K	S	X	P	Z	V	H	K	S	C	P	Z	V	H	K	S	C	P	Z
Április	V	H	K	S	C	P	Z	V	H	K	S	C	P	Z	V	H	K	S	C	P	Z	V	H	X	S	C	P	Z	V	H	
Május	X	S	C	P	Z	V	H	K	S	C	P	Z	V	H	K	S	C	P	Z	V	H	K	S	C	P	Z	V	H	K	S	C
Június	P	Z	V	H	K	S	C	P	Z	V	H	X	S	C	P	Z	V	H	K	S	C	P	Z	V	H	K	S	C	P	Z	
Július	V	H	K	S	C	P	Z	V	H	K	S	C	P	Z	V	H	K	S	C	P	Z	V	H	K	S	C	P	Z	V	H	K
Augusztus	S	C	P	Z	V	H	K	S	C	P	Z	V	H	K	S	C	P	Z	V	X	K	S	C	P	Z	V	H	K	S	C	P
Szeptember	Z	V	H	K	S	C	P	Z	V	H	K	S	C	P	Z	V	H	K	S	C	P	Z	V	H	K	S	C	P	Z	V	
Október	H	K	S	C	P	Z	V	H	K	S	C	P	Z	V	H	K	S	C	P	Z	V	H	X	S	C	P	Z	V	H	K	S
November	X	P	Z	V	H	K	S	C	P	Z	V	H	K	S	C	P	Z	V	H	K	S	C	P	Z	V	H	K	S	C	P	
December	Z	V	H	K	S	C	P	Z	V	H	K	S	C	P	Z	V	H	K	S	C	P	Z	V	H	X	X	C	P	Z	V	X

A zölddel jelölt napok azt mutatják, hogy eltérés van a naptári évhez képest. A fenti képen azt látjuk, hogy bizonyos napok ünnepnapként (X) vannak definiálva. Ezt úgy tehetjük meg, hogy az egérrel vagy a kurzormozgató billentyűkkel ráállunk a kívánt napra, és megnyomjuk a billentyűzetben a kívánt eltérés kódját. A következő kódok érvényesek:

- **H** - hétfő
- **K** - kedd
- **S** - szerda
- **C** - csütörtök
- **P** - péntek
- **Z** - szombat
- **V** - vasárnap
- **X** - egyéb (ünnepnap)

Az eltéréseket a felső **Eltérés** nevű legördülő listából is kiválaszthatjuk. Ugyanebben a sorban állíthatjuk be azt is, hogy melyik év napjait szeretnénk átdefiniálni (**Év**).



Ha gyorsan be szeretnénk állítani az ünnepnapokat, akkor az előző évről átmásolhatjuk őket. Ezt az **Előző évről másol** gombbal tehetjük meg.

Ha vissza szeretnénk állítani a naptári napokat, ezt legegyszerűbben úgy tehetjük meg, hogy a kék négyzettel a megfelelő napra állunk, és megnyomjuk a **Space** billentyűt.