

CS Lilin

PIH-800II

Kezelő



Telepítési útmutató

A leírás fontossági és bonyolultsági sorrendben tartalmazza a készülékre vonatkozó elméleti és gyakorlati ismereteket. A gyakorlati lépések képpel vannak illusztrálva, az elméleti megértést pedig az „érdekesebb” szavakat tartalmazó, a leírás végén található egyszerű szótár segíti.

Előszó

Köszönjük, hogy cégünk professzionális kezelőjét választotta. A problémamentes üzemeltetés és az optimális teljesítmény elérése érdekében kérjük olvassa végig ezt a leírást, mielőtt a telepítést megkezdené.

Tartalomjegyzék

| | |
|--|---|
| Előszó | 2 |
| Tartalomjegyzék | 2 |
| 1. Bemutató | 3 |
| 2. Műszaki adatok | 3 |
| 3. A kezelő kiosztása | 3 |
| 4. A mátrix és a vevők működtetése | 4 |
| 5. Speed Dome működtetése | 5 |
| 6. Bekötési rajz | 7 |
| 7. Master és Slave beállítások | 7 |
| SZÓTÁR | 8 |

1. Bemutató

A PIH-800II egy olyan kezelő, mely mátrixkapcsolókat, Speed Dome-okat és telemetrikus vevőket tud vezérelni.

Lehetőség van az összes funkció működtetésére egyetlen készülékkel és a rendszer egy telepítői interfészt is biztosít.

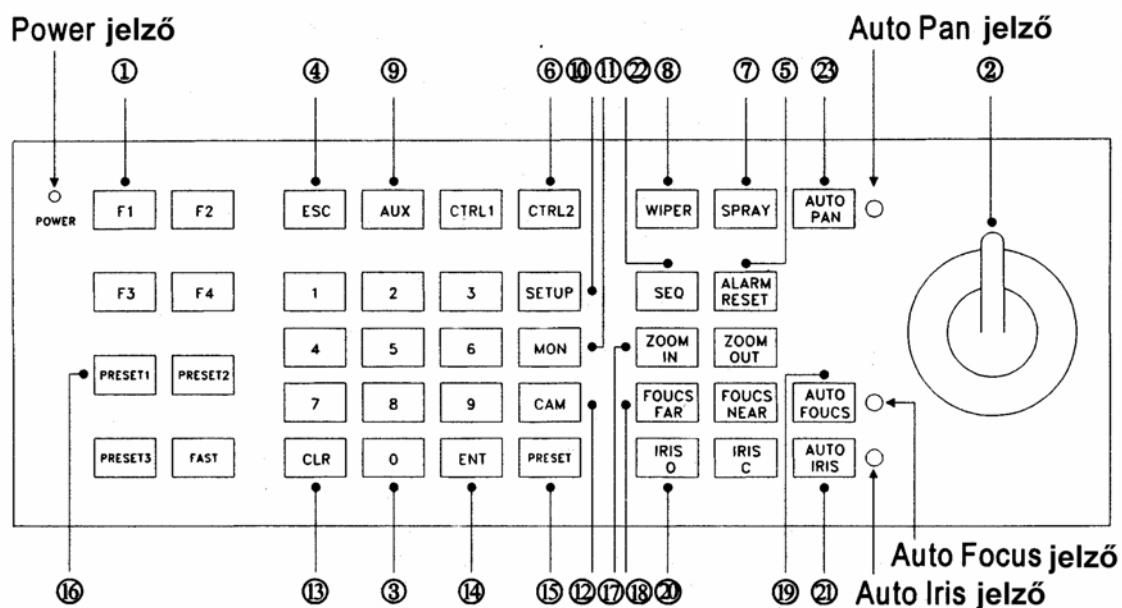
Ha mátrix is tartozik a rendszerhez, legfeljebb 8 kezelő használható, egy kezelőt Masterként kell konfigurálni, ennek nagyobb jogosultsága lesz, mint a többi Slave kezelőnek.

Ha a kezelő mátrix nélkül, direkt vezérli a Speed Dome-okat, csak egy kezelő csatlakoztatása lehetséges. Az adatok árnyékoltan kerülnek átküldésre, sodrott kábelpáron, általában soros konfigurációban (RS-485).

2. Műszaki adatok

| | |
|----------------------|-------------------|
| Adatátvitel | RS-485, 9600 Baud |
| Bemeneti tápellátás | 12 V DC |
| Fogyasztás | 250 mA |
| Működési hőmérséklet | -5-60 °C |
| Súly | 1,5 kg |
| Méret | 370 x 190 x 83 mm |

3. A kezelő kiosztása



PS. Gomb funkciói:

1. Nézze meg a 3, 4. oldalon, ha Mátrixot csatlakoztat hozzá.
2. Nézze meg a 5, 6. oldalon, ha Speed Dome-ot csatlakoztat hozzá.

4. A mátrix és a vevők működtetése

1. Funkciógombok

F1: Be-ill. kikapcsolja a képernyő-kijelzést (idő, dátum, kameraszám).

F2: Megjeleníti az utolsó 10 kamera-, ill. videojel-vesztési riasztást.

F3: Beállíthatja a kijelzés pozícióját.

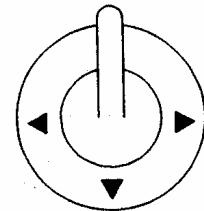
F4: Beállítja az előre meghatározott pozíció-csoportokat.

2. Joystick

A kamerák mozgását vezérli.

3. Numerikus billentyűzet

0-9-ig, a kamera, monitor, stb. számának bevitelére szolgál.



4. ESC gomb

Valamely funkcióból, vagy a programozásból való kilépésre szolgál.

5. ALARM RESET gomb

Törli a riasztásokat és a videojel-vesztéseket.

6. CTRL2 gomb

A PIH-820-nál az AUX2 vezérlésére, vagy 180°-os hirtelen elmozdulás végrehajtására a Speed Dome-on.

7. SPRAY gomb

Ez működteti a kameraházba épített tisztítórendszert.

8. WIPER gomb

Ez működteti a házba épített tisztító „szivacsot”.

9. AUX LIGHT gomb

Ki- és bekapcsolja a kiegészítő világítást.

10. SETUP gomb

Belép a programozási beállításokba.

11. MON gomb

Kiválasztja a monitort.

12. CAM gomb

Kiválasztja a kamerát.

13. CLR gomb

MASCO Biztonságtechnikai és Nyílászáró Automatizálási Kereskedelmi Kft.
1045 Budapest, Madridi út 2.

Tel: (06 1) 3904170, Fax: (06 1) 3904173, E-mail: mascoltd@westel900.net, www.masco.hu

Kiválasztja a kamerát.

14. ENT gomb

Az adatok bevitelére és nyugtázására.

15. PRESET gomb

Az előre beállított pozíciók meghívására és eltárolására.

16. PRESET 1/2/3/4 gombok

Ezek a gombok azonnal elmozdítják a kiválasztott kamerát az előre meghatározott 1-4-es pozíciókba.

17. ZOOM IN/ZOOM OUT gombok

Manuális zoomolási lehetőség.

18. FOCUS FAR/FOCUS NEAR gomb

Manuális fókuszálási lehetőség.

19. AUTO FOCUS gomb

A kamera automatikus fókuszálását lehet beállítani. Ha a kezelőn lévő 5-ös DIP kapcsoló „ON” állásban van, a kamera mindig újra fókuszál, ha mozgó tárgyat észlel. Ha az 5-ös DIP kapcsoló „OFF” állásban van, akkor a kamera automatikusan az optimális fókuszra áll, ha a céltárgyra mutat. Viszont nem fókuszál újra, ha mozgást érzékel, kivéve, ha az AUTO FOCUS gombot még egyszer megnyomja.

Ez olyan helyen igen hasznos funkció, ahol folyamatos mozgás van, pl. bevásárlóközpontokban.

20. IRIS O / IRIS C gombok

Manuálisan nyitja, ill. zárja a lencse irisét.

21. AUTO IRIS gomb

Automatikusan állítja az irist.

22. SEQ gomb

Automatikus átkapcsolást indít egy kiválasztott monitoron.

23. AUTO PAN gomb

A PAN/TILT fejet automatikusan pan állásba teszi, vagy a Dome kamerát automatikus körbenézésre állítja.

5. Speed Dome működtetése

1. Funkciógombok

F1 A kamera sebességét állítsa be az előre meghatározott pozíciók között.

F2 Átkapcsolási idő beállítása az előre meghatározott pozíciók között.

F3 Az adatok eltárolása.

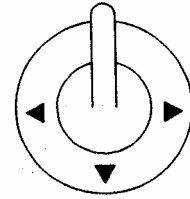
F4 A beprogramozott csoportok beállítása.

2. Joystick

A Speed Dome mozgását és sebességét vezérli.

3. Numerikus billentyűzet

0-9 a monitorok, kamerák számának beállítása.

**5. ALARM RESET gomb**

Törli a riasztásokat és a videojel-vesztéseket.

12. CAM gomb

Kiválasztja a kamerát.

15. PRESET gomb

Az előre beállított pozíciók meghívására és eltárolására.

16. PRESET 1/2/3/4 gombok

Ezek a gombok azonnal elmozdítják a kiválasztott kamerát az előre meghatározott 1-4-es pozíciókba.

17. ZOOM IN/ZOOM OUT gombok

Manuális zoomolási lehetőség.

18. FOCUS FAR/FOCUS NEAR gomb

Manuális fókuszálási lehetőség.

19. AUTO FOCUS gomb

A kamera automatikus fókuszálását lehet beállítani. Ha a kezelőn lévő 5-ös DIP kapcsoló „ON” állásban van, a kamera mindig újra fókuszál, ha mozgó tárgyat észlel. Ha az 5-ös DIP kapcsoló „OFF” állásban van, akkor a kamera automatikusan az optimális fókuszra áll, ha a céltárgyra mutat. Viszont nem fókuszál újra, ha mozgást érzékel, kivéve, ha az AUTO FOCUS gombot még egyszer megnyomja. Ez olyan helyen igen hasznos funkció, ahol folyamatos mozgás van, pl. bevásárlóközpontokban.

20. IRIS O / IRIS C gombok

Manuálisan nyitja, ill. zárja a lencse irisét.

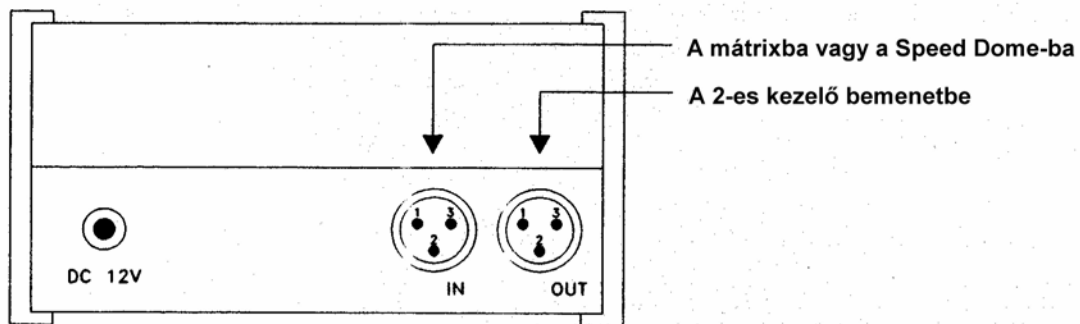
21. AUTO IRIS gomb

Automatikusan állítja az irisét.

23. AUTO PAN gomb

A PAN/TILT fejet automatikusan pan állásba teszi, vagy a Dome kamerát automatikus körbenézésre állítja.

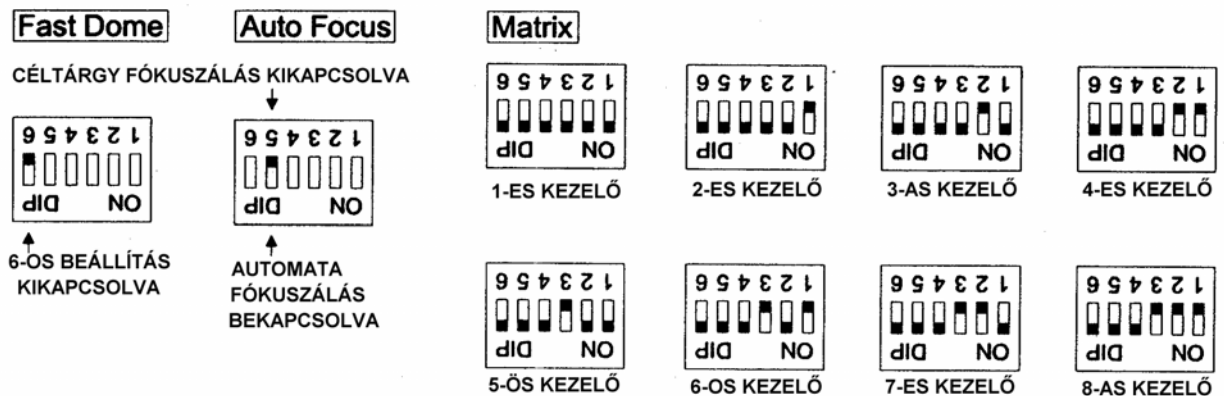
6. Bekötési rajz



RS-485 (IN/OUT):

3P Az 1. Pínt csatlakoztassa a pozitívra, a 2. Pínt pedig a negatívra. Hagyja szabadon a 3.-at.

7. Master és Slave beállítások



SZÓTÁR

Joystick: számítástechnikai beviteli eszköz, amellyel a kurzor helye befolyásolható.

Kezelő: más néven tasztatúra vagy billentyűzet, melynek segítségével adatokat lehet továbbítani egy adatfeldolgozó eszközhöz, például egy riasztóközpontoz, valamint néhány fejlettebb típusnál a visszaküldött információk olvashatók le.

Mátrix: olyan eszköz, mely sok kamera képét képes fogadni, azokat szabadon választott sorrendekbe állítani és ezek közül a sorrendek közül egyszerre sokat leadni.

Objektív: olyan eszköz, mely a fényt szabályozhatóan áteresztve képet hoz létre úgy, hogy a tárgyak azonos méretűnek, kisebbnek vagy nagyobbak látszanak

Speed dome: olyan kamera, mely vízszintesen 360°-ban körbe-körbe, függőlegesen pedig 90°-ban igen gyorsan mozgatható. Olyan beépített objektívvel rendelkezik, melynek látószöge és ezzel együtt látótávolsága egy vezérlőpultról állítható.

Tápegység: olyan eszköz, amely az általánosan hozzáférhető villamos energiát egy olyan feszültségű és erősségű villamos energiává alakítja át, mely egy adott elektromos készülék működtetéséhez szükséges.

A szakszerűtlen telepítésből és a nem rendeltetésszerű használatból eredő károkért a MASCO Kft. nem vállal felelősséget.