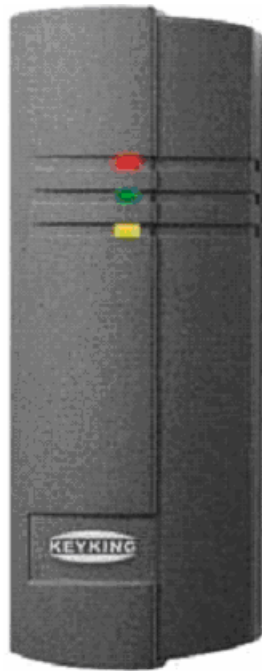
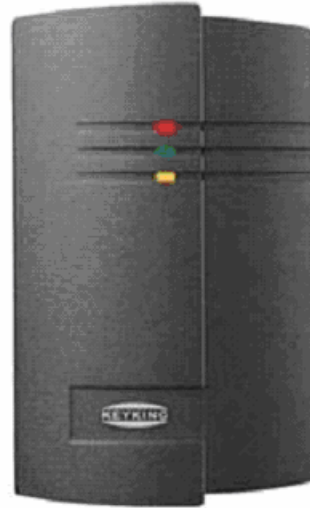


6601E /6602E Proximity Olvasó Használati Útmutató



6601E



6602E

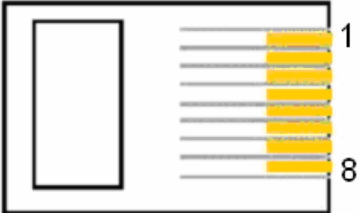
Tulajdonságok

1. Olvas minden EM4001 Proximity vagy azzal kompatibilis kártyát
2. Wiegand 26/34 interfész
3. Vízálló kialakítás
4. Az 6601E ajtótokra vagy felszínre szerelhető, az 6602E felszínre szerelhető

Műszaki jellemzők

1. Kártyaformátum: EM4001 Proximity vagy azzal kompatibilis kártyát
2. Kimenet: 26 bites Wiegand
3. DC Áramellátás: 6 – 15VDC
4. Nyugalmi áram: 50mA, Működési áram: 60mA.
5. Működési hőmérséklet: -14°C ~ +70°C.
6. Furat átmérő: 75mm
7. Páratartalom: 10% ~ 90%

Csatlakoztatás

Az olvasó vezetékének színe és funkciója	RJ45 csatlakozó PIN száma	RJ45 csatlakozó alul nézetben
Fekete / Tápellátás Mínusz	PIN1 és PIN2 közösítve	
Piros/Tápellátás Plusz	PIN7 és PIN8 közösítve	
Kék / LED Vezérlés	PIN3	
Zöld / ADAT 0	PIN5	
Fehér / ADAT 1	PIN6	
Maradék	Nem használt	

Felületre szerelés menete

1. Fúrjon két lyukat a falba (átmérő=6mm, mélység=32mm), és fúrjon egy 13 mm átmérőjű lyukat a kábelnek.
2. Rögzítse az olvasó hátlapját (6*22mm)-es csavarral.
3. Vezesse át az olvasó vezetékét a lyukon és rögzítse az olvasó modult a hátlapjához.

Megjegyzés:

- A 6601M ajtókeretre is szerelhető a falra szereléshez hasonló módon.
- A vezérlő és az olvasó összekötéséhez 8 eres STP kábelt kell használni. Az vezeték átmérőnek 24AWG-nél (0,5 mm) nagyobbnak, a távolságnak 100 méternél kisebbnek kell lennie.
Az adat megfelelő továbbítása érdekében az ADAT 0 és ADAT 1-hez ugyanazon vezetékpárt kell használni. Pl.: Zöld, Zöld-fehér.
Ha az átvitel távolsága 60 méternél nagyobb, akkor érdemes mind a DATA0, mind a DATA1 vezeték keresztmetszetét megnövelni. A megnövelt keresztmetszet csökkenti az ellenállást, és javítja az adatátvitel minőségét. Ez legegyszerűbben úgy oldható meg, ha a DATA0 és DATA1 jeleket két-két vezeték páron továbbítjuk.
- Az elektromos interferencia elkerülése érdekében, kérjük, ne használja ugyanazt az áramforrást az elektromos zár működtetéséhez és az olvasók táplálásához.