

# V2

## RXP3000

Az RXP3000-es vevő az új V2 beléptető rendszerének egyik tagja. Működésével eleget tud tenni a beléptető rendszerekkel szemben támasztott legkülönbözőbb igényeknek, illetve direkt kommunikációs kapcsolatba tud lépni egy PC-vel, az adatok kezelése és a felhasználók belépésének azonosítására.

### AZ RXP3000-ES RENDSZER ÁLTALÁNOS JELLEMZŐI

#### **Kapacitás**

3000 felhasználó kezelését teszi lehetővé.

#### **Kijelző**

A 4 számjegyes folyadékkristályos kijelző lehetővé teszi a fogyasztó számára a minél direktebb és gyorsabb beavatkozást a rendszerbe.

#### **A rendelkezésre álló távirányítók**

TxNormal 2 és 4 nyomógombosak 1-szer programozhatóak.

TxNormal a 4 nyomógombosak akárhányszor újraprogramozhatóak.

TxPP Passe-Partout 4 nyomógombos

TxKEY 4 nyomógombos

#### **A rendszer programozása**

A funkciók és a memóriák belső és helyi automatikus programozása.

A TxKEY segítségével belső és távoli telefonos programozás.

A memóriák külső programozása a PROG-2 programozó segítségével.

#### **Kimenetek**

4 relé kimenet

#### **A bemenetek kezelése**

Az RXP3000 standard rendszerrel.

Az Access Monitor program adatainak segítségével, PC-n keresztül.

#### **Védelmi típus**

Elektromos zár a belső programozásba való belépés megakadályozásához.

Elektromos zár a rendszerbe való belépés megakadályozásához.

#### **PC-vel való kommunikálás**

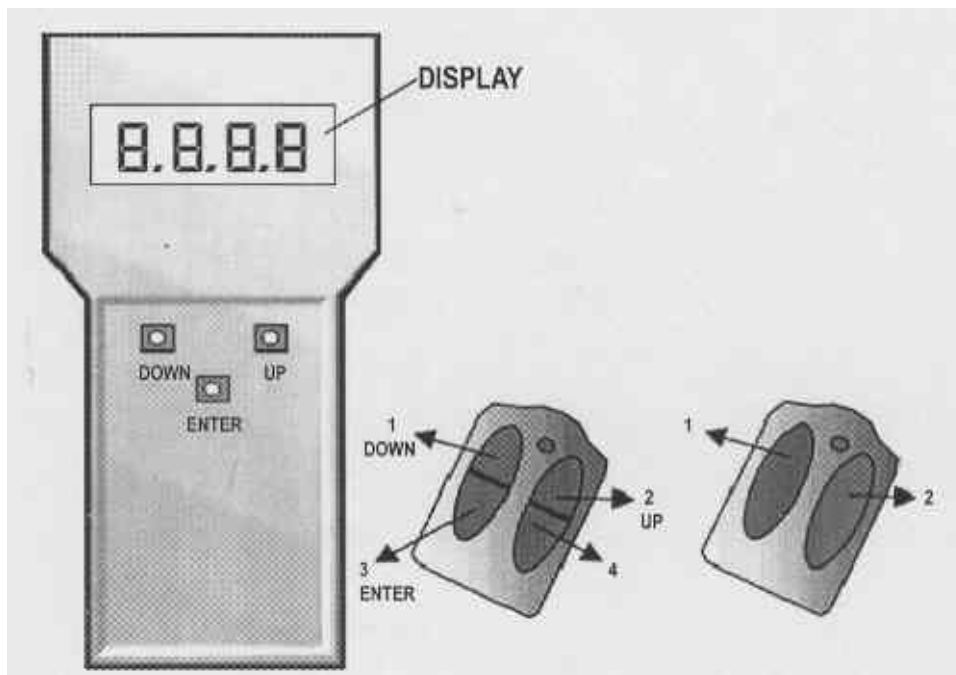
RS232-es soros porton keresztül.

### AZ RXP3000-ES RENDSZER ÁLTALÁNOS LEÍRÁSA

A rendszer lehetővé teszi legfeljebb 3000 kód memorizálását. A távirányítón minden gombnyomás más kódot jelez; minden egyes kód a memória egy celláját foglalja el. Kód generálása lehetséges még a távirányító két gombjának az egyidejű, illetve kombinált lenyomásával is. Ez a kód is a memória celláiból foglal el helyet. A memóriát 3 modulra lehet osztani, ezekben a felhasználók memorizálása történik. Minden modul 1000 memóriacellát tartalmaz.

A panel elülső oldalán található gombok lenyomásával lehet belépni a rendszer funkcióiba, melyeket a menü kezel és a 4 számjegyű folyadékkristályos kijelző jelenít meg.

A rendszer két típusú menüt tartalmaz: a rendszert és a programozást. Az előbbi a rendszer állapotáról szolgáltat információt a felhasználó számára. A programozás menü lehetővé teszi a felhasználók memorizálását a rendszerbe való belépési jogosultságaikkal együtt, valamint azt a kilépési típust, amelyik a felhasználó igényeinek a leginkább megfelel. A funkciókat és a memóriákat rádiós módon lehet távprogramozni a TxKEY kódok felhasználásával, illetve a nyomtatott áramkörön lévő UP, DOWN és ENTER jelzésű nyomógombokkal.



A memóriamodul programozása a V2 hordozható PROG-2 programozójának segítségével is kivitelezhető.

A rendszer 4 különböző távirányítóval történő működtetésre lett tervezve. A normál, **TxNormal** 2 és 4 nyomógombos távirányítókat a végfelhasználók belépésére lehet használni. Ugyanazt a távirányítót különböző RXP3000-es vevőkhöz lehet használni, például, ha ugyanaz a kód, akkor a lakásba és az irodába egyaránt alkalmas.

A 4 nyomógombos **TxPP Passe-Partout** távirányítóknak van belépési főkulcs funkciója és bármelyik RXP3000-eshez lehet csatlakoztatni, amennyiben a rendszer ilyen típusú működésre van tervezve. A TxPP lehetővé teszi a kilépést távirányítón lenyomott számú gombnak megfelelően, a monostabil egységet aktiválva.

A Passe-Partout alkalmazásai kizárólag a PROG-2 egység segítségével programozhatóak, mely a memóriának egy „különleges jelet” küld, amellyel engedélyezni vagy letiltani tudja a belépési főkulcs funkciót. Léteznek még különleges kódok, amelyek lehetővé teszik az ilyen típusú programozást.

A 4 nyomógombos **TxKEY** távirányító távprogramozáskor betölti a rendszerkulcs funkciót. A TxPP és TxKEY távirányítók opcionálisan szállíthatóak a telepítőnek. A TxKEY távirányító nyomógombjai ugyanazt a funkciót töltik be, mint az RXP3000-es nyomtatott áramkörön lévő gombok. A TxKEY távirányítókkal a rendszer különleges paramétereit is lehet programozni: ezeknek a távirányítóknak a kódjai (amelyek előzőleg már fel lettek tanítva) le tudják tiltani az RXP3000 UP, DOWN és ENTER gombjaival történő programozást (LOCK) vagy teljesen inaktívvá tudják a rendszert (BLOCK).

A Rolling Code mód a V2 távirányítóinak különleges kód-átküldési módja, mely egy matematikai algoritmuson alapul, ennek köszönhetően lehetetlenné teszi illetéktelenek belépését a rendszerbe és a Personal Pass kód lemásolását is.

A felhasználó belépésének engedélyezése történhet az RXP3000-en vagy PC-n keresztül, az ACCESS MONITOR program segítségével, mely RS232-es soros porton keresztül kommunikál az RXP3000-rel. Ez az utóbbi funkció sokkal

jobban kidolgozott belépési lehetőségeket tesz lehetővé, mint például a személyre szabott napirend, engedélyezés ünnepnapokon is, az összes belépő nevének és a belépés idejének nyugtázása, stb. Ha az RS232-es porton keresztül megszakad a kapcsolat, vagy a PC fagy le rendszerhiba miatt, akkor az RXP3000 átveszi a felügyeletet, így fenntartható a belépés-ellenőrzési működés.

### AZ ENTER, AZ UP ÉS A DOWN GOMBOK FUNKCIÓI

Az RXP3000-est, menürendszerének köszönhetően bármely telepítő könnyedén tudja programozni és használni a rendszert, az ENTER, az UP és a DOWN gombok használatával. Az ENTER gomb lehetővé teszi a programozási funkciókba való be- és kilépést, és a befelé és kifelé lépegetést a menükben. Az UP és a DOWN nyomógombok lehetővé teszik a lehetséges opciók közül történő választást ugyanazon a szinten.

A működtetések, amelyeket az RXP3000-es ENTER, UP és DOWN gombjaival hajt végre, a TxKEY távirányítóval távprogramozással is elvégezhetőek. A rendszer vizsgálata a rendszermenükben, a programozás pedig a programozás almenükben történik.

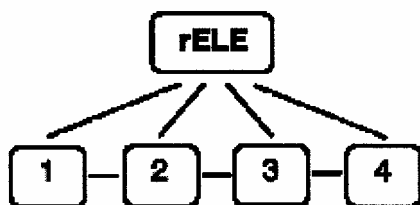
### PROGRAMOZÁS MENÜ

A programozás menübe való belépéshez tartsa lenyomva néhány másodpercig az ENTER gombot, amíg a kijelzőn meg nem jelenik egy üzenet. Az üzenetek első szintje az 1-es táblázatban található.

A kijelzőn egy új üzenet kiválasztásához nyomogassa az UP és a DOWN gombokat, amíg fel nem tűnik a kívánt üzenet a kijelzőn. Ha egy percig nem hajt végre semmilyen műveletet, az RXP3000 automatikusan visszalép a programozás menübe.

KIJELZŐ	LEÍRÁS	FUNKCIÓK
<b>rELE</b>	Relékimenetek kiválasztása menü.	1-4-ig
<b>Func</b>	Relékimenetek működése menü.	Mono/bisT/timE
<b>tELE</b>	A felhasználók távirányítóinak megtanulása.	0-3000-ig
<b>Clr.t</b>	A memória teljes törlése menü	No/Si
<b>roll</b>	Rolling Code mód menü	No/Si
<b>PC</b>	PC-vel való összekötés menü.	PC.Si/PC.No
<b>FinE</b>	Programozás vége.	

### A (rELE) KIMENETEK KIVÁLASZTÁSÁNAK MENÜJE



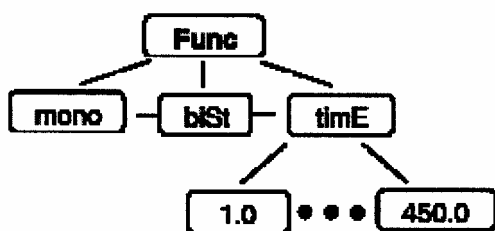
Az RXP3000 4 kimenettel rendelkezik, melyek mindegyikéhez a kívánt sorrendben lehet rendelni a távirányító 4 nyomógombjának valamelyikét.

KIJELZŐ	A KIMENET SZÁMA
<b>rL-1</b>	1-es reléhez rendelt kimenet.
<b>rL-2</b>	2-es reléhez rendelt kimenet.
<b>rL-3</b>	3-as reléhez rendelt kimenet.
<b>rL-4</b>	4-es reléhez rendelt kimenet.

Az ENTER gomb megnyomásával tud belépni a menübe és feltűnik annak a kimenetnek a száma, amelyet meg fog jegyezni. Másik kimenetet az UP és DOWN gombok nyomogatásával tud kiválasztani. A nyugtázáshoz és a kilépéshez nyomja meg ismét az ENTER gombot.

## A KIMENETEK MŰKÖDÉSE (Func)

### MENÜ



Bármely kimenethez lehetséges, a különböző igényeknek megfelelően eltérő funkciót rendelni.

KIJELZŐ	A KIMENET MŰKÖDÉSE
<b>mono</b>	Aktiválja a kimenetet a távirányító által történő átvitel egész időtartama alatt. Ha az átvitel megszakad, a kimenet automatikusan inaktíválódik.
<b>bist</b>	Az első átvitel a távirányítóval aktiválja a megfelelő kimenetet. A következő átvitel ugyanarról a

	távirányítóról, inaktíválja a kimenetet.
<b>timE</b>	A megfelelő relé aktiválódik az almenüben meghatározott ideig, mely 1-450 másodpercig terjedhet.

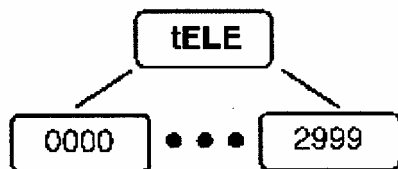
Az ENTER gomb megnyomásával tud belépni a menübe és az egyik megjelenik a jelzett opciók közül. Az UP és a DOWN gomb megnyomásával tudja kiválasztani a kívánt funkciót. Végül, az ENTER gombbal tud nyugtázni és a főmenübe visszatérni. Ha a kiválasztott funkció a **timE**, akkor egy új menübe fog belépni, ahol be tudja vinni a kívánt időt.

Az UP és DOWN gombok nyomogatásával tud választani a táblázatban jelölt értékekből. Az ENTER gomb megnyomásával elfogadja az értéket és visszatér a **Func** menübe (4. táblázat).

AZ ELŐRE MEGHATÁROZOTT IDŐ ÉRTÉKEK BEÁLLÍTÁSA (másodpercben)									
1.0	2.0	3.0	4.0	5.0	6.0	7.0	8.0	9.0	10.0
11.0	12.0	13.0	14.0	15.0	30.0	60.0	90.0	120.0	150.0
180.0	210.0	240.0	270.0	300.0	330.0	360.0	390.0	420.0	450.0

## TÁVIRÁNYÍTÓK FELTANÍTÁSA MENÜ (Tele)

Ez a menü lehetővé teszi a távirányító egy gombjának megjegyzését. A memóriában rendelkezésre álló hely a hozzákapcsolt modulok számától függ. Összesen 3000 kódot tud megjegyezni, modulonként 1000-et.



Amikor a távvezérlő valamelyik gombját felprogramozta, az egy memóriacellát elfoglal és egy számmal együtt kerül megjegyzésre 0000 és 2999 között. A

maximális érték, valóban a hozzákapcsolt memóriamoduloktól függ. Ha egy memóriahely már foglalt, a száma villogva jelenik meg a kijelzőn, ha pedig szabad, akkor világítva.

A cellák száma automatikusan társul az RXP3000 memóriájának kapacitásához. Ha a számláló elérte a maximális értéket, a következő érték a 0000 lesz és egy új ciklus kezdődik. Ha a számláló előrefelé számol, ellenkező irányban, 0000-tól a maximális érték felé, folytatja a számlálást csökkenő irányban.

Nem engedélyezett eseménykód esetében a lenti táblázatban (5. táblázat) hibaüzenetek egyike jelenik meg a kijelzőn.

## EGY TÁVIRÁNYÍTÓ EGYIK NYOMÓGOMJÁHOZ TARTOZÓ KÓD MEGTANULÁSA

Egy távirányító gombjának megjegyzéséhez nyomogassa az UP és DOWN gombokat, amíg ki nem választotta a kívánt, üres cellát (olyan szám, amely világít és nem villog). Tartsa lenyomva az UP vagy a DOWN gombokat, hogy gyorsan végig tudjon haladni a memória zónáin. Ha beazonosította a memória zónáját, nyomja meg a távirányítón a

megjegyezni kívánt gombot. A kód regisztrálva lesz és a kijelzőn megjelenik a rEC felirat.

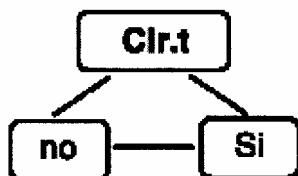
## TÁVIRÁNYÍTÓ-KÓD TÖRLÉSE

Ha törölni akar a memóriából egy felhasználói kódot, akkor nyomogassa az UP vagy a DOWN gombot, amíg meg nem találja a kívánt cellát jelentő számot. Nyomja le az ENTER gombot pár másodpercre, a memóriacella felszabadul és a kijelzőn megjelenő szám abbahagyja a villogást.

KIJELZŐ	A HIBAÜZENETEK LEÍRÁSA
err.1	Amikor a memória mennyisége kevesebb, mint a kijelzőn jelzett.
err.2	Amikor a bevinni kívánt távirányító már létezik.
err.3	Ha a memória a nyomógombok letiltásával van védve (LOCK).
err.4	Ha olyan memóriamodult próbál törölni, ami nincs bent a rendszerben.

## TELJES MEMÓRIATÖRLÉS-MENÜ (Clr.t)

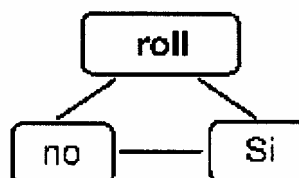
A teljes memóriatörlés menü automatikusan kitörli a memóriamodulok teljes tartalmát. A folyamat alatt a rendszer jelzi a modul számát, mely törlésre kerül: **Mod.1, Mod.2, Mod.3.**



Az ENTER gomb megnyomásával belép a Clr.t menübe: mindig a **no** felirat látszik, hogy elkerülje, hogy egy gomb megnyomásával véletlenül kitörölje a memória tartalmát. Az UP és a DOWN gombok megnyomásával tud választani a **Si** (igen) és a **no** (nem) között. Ha törölni kívánja a memória teljes tartalmát, nyomja meg az ENTER gombot, amikor a **Si** felirat látszik a kijelzőn, viszont ha ki akar lépni, nyomja meg az ENTER gombot, amikor a **no** felirat jelenik meg. A törlés végén a rendszer visszalép a **Clr.t** menübe.

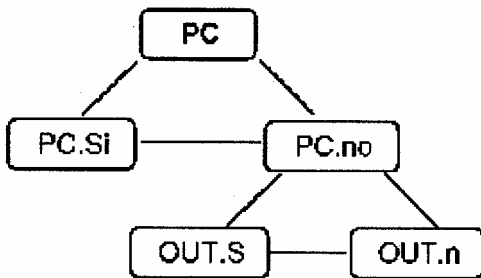
## ROLLING CODE MENÜ (roll)

Lehetőség van ugró kódos működés engedélyezésére, illetve letiltására annak érdekében, hogy ne hogy valaki illetéktelen le tudja másolni a Personal Pass kódot. Az RXP3000 felismeri a személyi kódokat, amelyek minden átvitelnél folyamatosan változtatják magukat egy komplex matematikai algoritmus szerint abban az esetben, ha a körülmények változnak. Nyomogassa addig az UP és a DOWN gombokat, amíg a kijelzőn nem tűnik fel a **roll** felirat. Az ENTER gomb megnyomásával a kijelzőn a **Si** és a **no** feliratok jelennek meg, melyek a Rolling kód aktiválását, illetve hatástalanítását jelentik. A kiválasztáshoz nyomja meg az UP vagy a DOWN gombot, a nyugtázáshoz pedig az ENTER-t.



## PC-HEZ VALÓ CSATLAKOZTATÁS (PC)

Az RXP3000 PC-vel az RS232-es porton keresztül tud kommunikálni. Ez az opció a rendszernek magasabb szintű biztonságot és gyorsaságot biztosít a beléptetéshez. Az **ACCESS MONITOR** program a memóriamodul eredeti adatbázisáról egy másolatot készít, azért, hogy lehetőség legyen belépési menetrend készítésére, és a rendszerbe való összes belépés rögzítésére névvel és idővel ellátva.



A PC menübe való belépéshez nyomja meg az ENTER gombot. Válassza ki a **PC.Si** vagy a **PC.No** opciót az UP és a DOWN gombokkal. Ha a **PC.No** opciót választja és megnyomja az ENTER gombot, akkor a rendszer visszatér a programozás menübe. Ekkor a PC-vel való kommunikáció nem jön létre. Ha a **PC.Si** opciót választja és megnyomja az ENTER gombot, akkor belép egy újabb menübe, mely választást kínál fel az **OUT.S** és az **OUT.n** opciók között (6. ábra).

KIJELZŐ	A PC MENÜ LEÍRÁSA
<b>PC.no</b>	Standard működés, PC-vel való kommunikáció nélkül.
<b>PC.Si</b>	A program várakozik, hogy a PC engedélyezi vagy megtagadja a belépést a felhasználónak, ha a távirányítón megnyomja valamelyik gombot.

Az **OUT** almenü kezeli a kommunikációs fennakadásokat a PC és az RXP3000 között. Válasszon az **OUT.S** és az **OUT.n** közül az UP és a DOWN gombokkal. Az

ENTER gombbal tudja nyugtázni és visszatérni a programozás menübe (7. táblázat).

KIJELZŐ	AZ OUT ALMENÜ LEÍRÁSA
<b>OUT.n</b>	Ha az RXP3000 nem, vagy nem megfelelő választ kap a PC-től, akkor nem engedélyezi a belépést egyik távirányítónak sem.
<b>OUT.S</b>	Ha nem, vagy nem megfelelő választ kap a PC-től, akkor úgy viselkedik, mint a standard RXP3000, amely engedélyezi a belépést.

Ha a **PC.Si** funkciót választja, az RXP3000 1,2 másodpercet vár arra, hogy a PC-től megkapja a választ. Ha ez idő alatt nem kap választ, azt a kapcsolat nem létezésének vagy hiba jelenlétének veszi. A kód átküldésének ideje alatt, a kijelző a cella számozását megjeleníti az beérkezett események sorrendjében.

Ha a **PC.Si** + **OUT.S** beállításnál egymás után több mint 10 hibát érzékel átviteli rendellenesség miatt, vagy azért, mert nem kap választ a PC-től, a készülék

automatikusan a **PC.no** opcióra áll és standard módon működik tovább. Ez akkor következik be, amikor a PC-t és az RXP3000-t összekötő RS232-es soros port kijön a helyéről, vagy ha kikapcsolja a PC-t. A **PC.Si** + **OUT.S** beállításnál, ha hibát érzékel vagy nem kommunikál az RS232-es porton keresztül, akkor a kimenet az RXP3000-es standard szerint működik. **PC.Si** + **OUT.S** beállításnál viszont a kimenet nem aktiválódik.

ESET	KÓD	A LEHETSÉGES BELÉPÉSI HIBÁK LEÍRÁSA
no Tx	1257	Az RXP3000 nem kapott választ 1,2 másodpercen belül a PC-től.
SI	1.257	A PC pozitív választ adott az előírt időn belül.
ERRORE	12.57	Az RXP3000 értékelhetetlen választ kapott a PC-től.
NO	125.7	A PC negatív választ adott az előírt időn belül.

### FINE MENÜ

Programozás vége menü. Az ENTER gomb megnyomásával tud kilépni a programozás menüből.



### RENDSZERMENÜ

A kijelzőn 4 fajta időszakos üzenet tud megjelenni, melyek a vevővel kapcsolatos információkat tartalmaznak. A rendszerüzeneteknek szánt nyomógombok az UP és a DOWN. Az ENTER gombot a

programozás menübe való belépéshez tudja használni (9. táblázat).

Ha az RXP3000 nyomtatott áramkörén lévő gombokat használja, akkor a kiválasztott rendszermenü addig lesz megjelenítve, amíg a gomb lenyomva marad. A gomb elengedésekor újból megjelenik a kimeneti menü. Ha TxKEY távirányítót használ, amihez ugyanazokat a funkciókat társította, mint az RXP3000 billentyűzetéhez, bármelyik meghívott menü addig marad megjelenítve, amíg egy másik üzenet nem tűnik fel a kijelzőn.

NYOMÓGOMB	LEÍRÁSA	MENÜ
<b>Egyik sem</b>	Relékimenet állapot	USCITA
<b>UP</b>	A rendszermódozat aktiválása	STATO
<b>DOWN</b>	A memóriamodulok pozíciója	POSIZIONE
<b>UP+DOWN</b>	A rendszer által elismert teljes memóriakapacitás	CAPACITÁ

### KIMENETI MENÜK

A kimeneti menük alapértelmezve mindig megjelennek. Ha nem került beillesztésre memóriamodul a #1-es pozícióba, a kijelző 4 vízszintes szegmenset jelenít meg középen és a rendszer nem működik. Ha a #1-es pozícióba memóriamodult csatlakoztat, és a rendszer ezt felismeri,

akkor a vízszintes szegmensek a kijelző alsó részén jelenik meg. Ha a behelyezett memóriamodul nem megfelelő, a rendszer nem ismeri fel és a kijelzőn ugyanaz az üzenet tűnik fel, mintha nem lenne memóriamodul behelyezve (10-es táblázat).

KIJELZŐ	JELENTÉSE
----	Nem ismer fel a rendszer memóriamodult a #1-es pozícióban.
----	Felismert memóriamodul. Normál működés aktív kimenetek nélkül.
<b>0 0</b>	Normál működés a #2 és #4 kimenetek aktiválásával.

Amikor egy arra jogosult felhasználó belépést kér, a kijelzőn megjelenik a kijelölt memóriacella a távirányítóról történő átvitel egész idejére. Ha az átvitel befejeződött, megjelenik az aktív kimenetek állapota. Az aktivált kimenet a

megfelelő pozícióban egy (0) jellel van jelölve és addig ott marad, amíg a kimenet nem lesz inaktíválva.

Ha a kimenet **monostabilként** lett aktiválva, akkor a megjelenítési idő

nagyon rövid, ezután pedig nem lehet látni a (0) jelet. A **bistabilként** aktivált kimenetet lehet inaktíválni egy második átvitelrel a távirányítón lévő ugyanazon gomb megnyomásával. A „**timer**” funkcióval aktivált kimenet inaktíválódik a beprogramozott idő leteltével. A TxPP típusú távirányító (**Passe-Partout**) át tudja hágni ezeket a szabályokat, és érvényre juttatni a monostabil funkciót a felhasznált kimeneten, törölve ezzel minden megelőző tulajdonságot.

A végfelhasználóknak szánt távirányítókat előzetesen fel kell programozni és

regisztrálni egy memóriacellába, ezzel elérhető a belépés engedélyezése. A programozás meghatározza a működési elv típusát és hogy melyik kimenet lesz aktiválva. Bármelyik típusú távirányítónak, kivétel nélkül ugyanazzal a kóddal kell rendelkeznie.

### ÁLLAPOTMENÜ (UP)

Az állapotmenüt az UP gomb megnyomásával lehet meghívni és megjeleníti a rendszer változásainak értékét. Ez az utóbbi a kijelzőn is megjelenik néhány szimbólum segítségével (11-es táblázat).

SZIMBÓLUM	JELENTÉS		
<b>r , -</b>	Ugró kód = igen	Ugró kód = nem	
<b>C , c , O</b>	PC.Si + OUT.S	PC.Si + OUT.no	PC.no
<b>b , -</b>	LOCK	UNLOCK	
<b>P , -</b>	Passe Partout = Si	Passe Partout = no	
<b>...</b>	BLOCK		

Az állapotváltozók elhelyezkedése a kijelzőn fix, csak a különböző megjelenítésekhez tartozó szimbólumok változnak. Az **r** és a **PC/OUT** állapotváltozók az RXP3000-en keresztül programozhatóak. A **P**-t nem lehet módosítani az RXP3000-ről, csak a PROG-2, hordozható programozón

keresztül, melyet opcionálisan szállítanak a rendszerhez. A kulcsot a **LOCK** billentyűzet blokkolásához és a **BLOCK** rendszer blokkolásához csak a TxKEY távirányítóval lehet módosítani. A táblázatban néhány lehetséges kombinációt láthat példaként a STATO (állapot) menühöz (12-es táblázat).

KIJELZŐ	JELENTÉSE			
<b>r O - P</b>	Roll = Si	PC.no	UNLOCK	Passe = Si
<b>- C b -</b>	Roll = no	PC.Si+OUT.S	LOCK	Passe = no
<b>r c - -</b>	Roll = Si	PC.Si+OUT.n	UNLOCK	Passe = Si

### A MEMÓRIAMODULOK POZÍCIÓJA (DOWN)

A POSIZIONE menüt a DOWN gomb megnyomásával lehet meghívni és megjelenik, hogy melyik memóriamodul lett csatlakoztatva és a vevőnek melyik csatlakozójába lett beillesztve.

A memóriák fokozatosan vannak hozzárendezve az 1-essel, 2-essel és 3- assal; minden új modul tartalmaz 3 EE\_PROM chipet hogy kiegészítsen egy 1000 felhasználót tartalmazó csomagot. Az

előző rendszer lehetővé tesz 1, 2 vagy 3 modulus chipet 318 és 1000 kóddal.

Amikor az RXP3000-et maximális memóriakapacitással installálja, a kijelzőn az **1.2.3.-** üzenet jelenik meg, hogy jelezze, hogy a #1-es pozícióba behelyezett egy #1-es modult, mely a 0000-tól 0999-es cellákat tartalmazza, a #2-es pozícióba behelyezett egy #2-es modult, mely az 1000-tól az 1999-es cellákat tartalmazza és így tovább. Ha csak két memóriamodult



csatlakoztat, akkor a kijelzőn az **1.2.** – üzenet jelenik meg, mely jelzi, hogy két aktív modul van és a harmadik hely üres. Ha csak 1 modult csatlakoztat, akkor a kijelzőn az **1.** – üzenet jelenik meg. A számok után a kötőjel jelzi, hogy nincs hiba a memóriamodulok behelyezésénél és a rendszer mindegyiket felismerte.

Ha a sorrend nem megfelelő, akkor a nem megfelelő pozícióban lévő modulokat a rendszer nem ismeri fel. Az **1.3.2.E** üzenet jelzi, hogy a #2 és #3 modulok fel vannak cserélve. Az **1. 3.E** üzenet jelzi, hogy a 2-es modul nem lett behelyezve. Mindkét esetben az E hibát jelez és csak 1000 felhasználót tud a rendszer felismerni. Abban az esetben, ha a #1 pozícióban van hiba, akkor az **E** üzenet jelenik meg.

A korábbi verziókkal való kompatibilitást a **0** szimbólummal azonosítja. A **0.** – üzenet azt jelenti, hogy az 1000 cellás

memóriamodul korábbi verziójú, a **0** – üzenet (pont nélkül) jelzi, hogy 1000-nél kevesebb kódot tartalmaz.

A **0.2.3.E** üzenet megerősíti a 2-es és a 3-as pozíciót, de nem ismeri fel őket. Nem lehet összekeverni egy korábbi rendszer memóriáit az új rendszerével. Ha az **1.0.3.E** üzenet érkezik, az jelzi, hogy egy 1000 kódos korábbi modul lett a #2-es pozícióba helyezve.

### **KAPACITÁS MENÜ (UP + DOWN)**

A CAPACITÁ (kapacitás) menüt az UP és a DOWN gombok egyidejű megnyomásával lehet meghívni, ez egy kiegészítés a rendszer számára, a memória felismeréshez. Ez információt tartalmaz a rendszer által felismert memória teljes mennyiségét illetően. A 13-as táblázatban néhány példát talál.

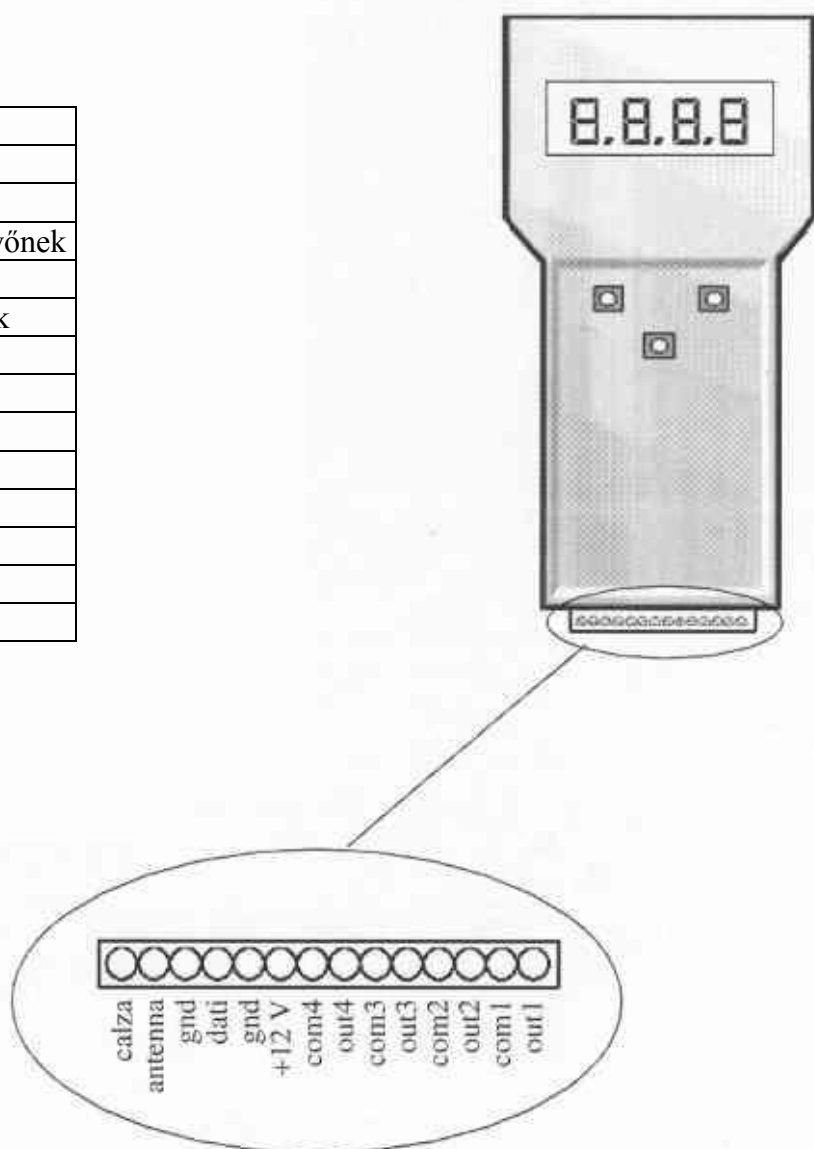
1.2.3.- = 3000	1. - = 1000	1. 3.E = 1000	1. 3.E = 318
1.2. - = 2000	0. - = 1000	0.2.3.E = 1000	1.2.0.E = 2000

### **MŰSZAKI ADATOK**

<b>TÁPELLÁTÁS</b>	12 V CC az 5-ös és 6-os sorkapcsok között
<b>RELÉ KONTAKTUS</b>	1 A, 30 V CC
<b>MŰKÖDÉSI HŐMÉRSEKLET</b>	-20 - + 60 °C
<b>ÁRAMFELVÉTEL</b>	27 mA nyugalomban, 160 mA 4 aktív relével
<b>A VEVŐ ÉRZÉKENYSÉGE</b>	> -100dBm (S/N=17 dB, m=100%)
<b>SUGÁRZÁS</b>	< -66dBm
<b>MÉRETEK</b>	160x135x77 mm
<b>SÚLY</b>	440 g

## **BEKÖTÉSEK**

1.	Antenna
2.	Központi antenna
3.	Föld
4.	Adatbemenet a külső vevőnek
5.	Föld
6.	12 V CC a külső vevőnek
7.	Közös relé #4
8.	Relékimenet #4
9.	Közös relé #3
10.	Relékimenet #3
11.	Közös relé #2
12.	Relékimenet #2
13.	Közös relé #1
14.	Relékimenet #1

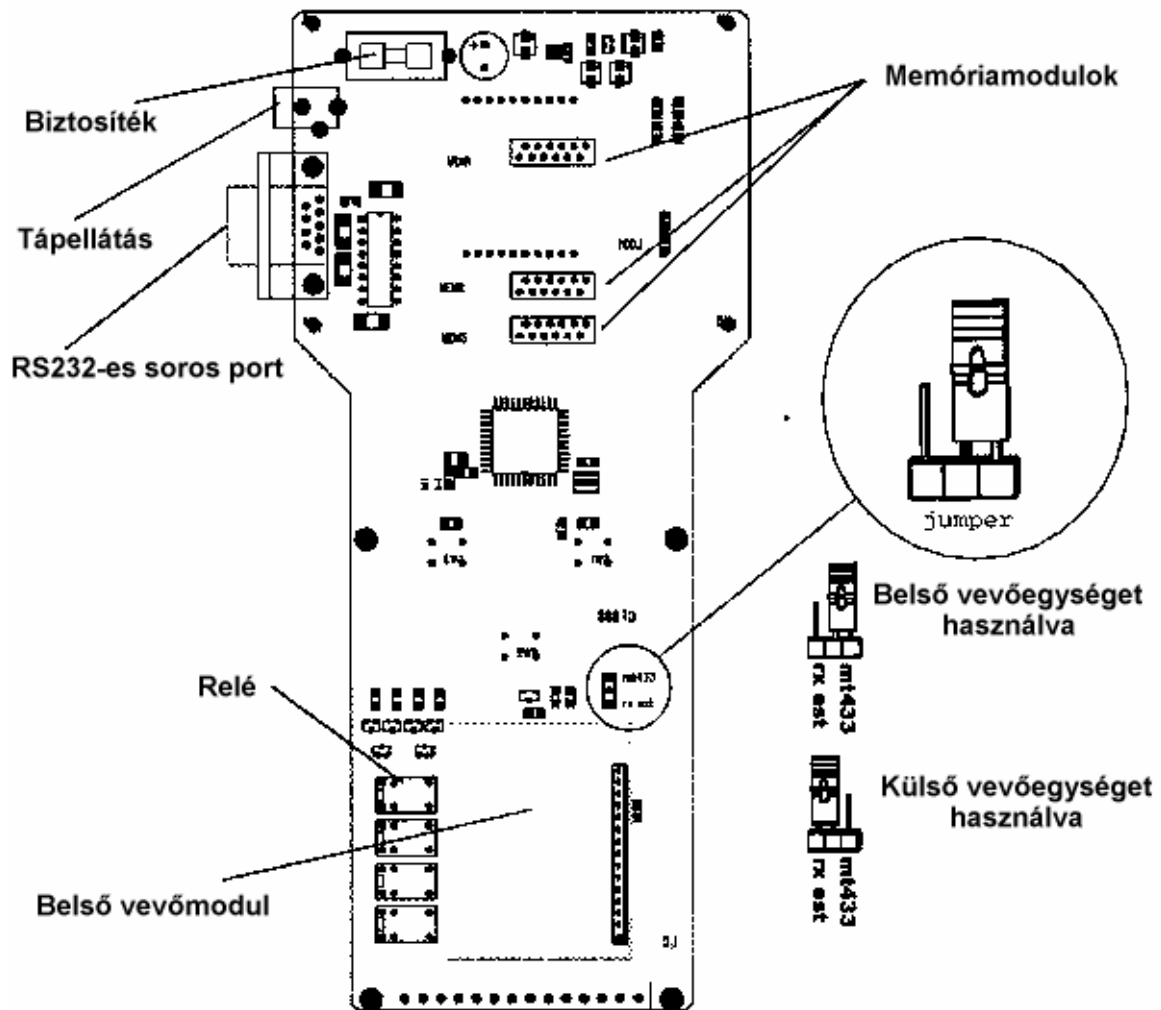


## **BELSŐ VAGY KÜLSŐ VEVŐEGYSÉG**

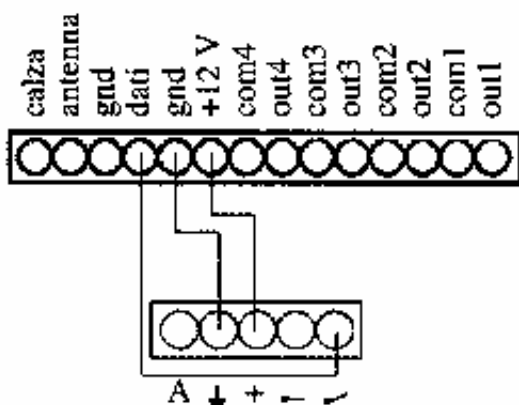
Az RXP3000 lehetővé teszi vevőegység jelenlétét a belsejében vagy külső vevőegység csatlakoztatását. Ennek kiválasztása függ az RXP3000 elhelyezésétől a távvezérlő működési területét figyelembe véve. Ha túl messze van az RXP rendszertől az a hely, ahol a távirányító gombját megnyomja, (> 50 – 150 m), lehetséges, hogy a belső vevő nem kap elegendő jelet. Ebben az esetben szükséges külső vevőegységet telepíteni a

távirányítók működési helyének közelében. Ennek a vevőnek a kimenetét az RXP3000 4-es sorkapcsával kell összekötni. A külső vevőegység tápellátásának biztosítására a 6-os sorkapocs áll rendelkezésre. A bekötést egy 4 pólusú, max. 30m hosszúságú, 0,25 mm<sup>2</sup>-es kábellel kell elvégezni.

A belső, ill. külső vevőegység használatához szükséges megváltoztatni az RXP3000-es belső jumperének pozícióját, a képen látható módon.



Ha távoli vevőegységet használ, az RXP3000 belső jumperét az előző oldalon látható módon helyezze el és végezze el a következő csatlakoztatásokat:



## SZÓTÁR

**Áramfelvétel** Az az áramerősség, amire egy elektronikus eszköznek a stabil működéshez szüksége van, a tápegységek és az akkumulátorok méretezéséhez elengedhetetlen adat. A gyakorlatban kétféle áramfelvétellel számolunk, a nyugalmi és a riasztási áramfelvétellel.

**Beléptető központok** Olyan eszközök, melyek áthaladási pontokon (ajtókon, kapukon, stb.) személyek, járművek áthaladását valamilyen ellenőrzés után engedélyezik vagy tiltják.

**Programozás** Egy készülék által végrehajtandó műveletek meghatározása azok mennyiségének és feltételeinek megadásával együtt.

**Relé** Egy vezérlő jelre egy áramkört bont vagy bekapcsol vagy mindkettőt egyszerre.

**Sorkapocs** Olyan kiegészítő eszköz, melynek segítségével a vezetékek oldható kötéssel (csavarkötéssel) toldhatóak. Legtöbbször csavarral rögzítik ezen a csatlakozási pontokban a vezetékeket a folyamatos és biztonságos érintkezés érdekében.

**Távirányítás** Egy folyamat távolból történő vezérlése általában rádióhullámokkal, infravörös sugarakkal vagy vezetéken továbbított jelekkel.

*A szakszerűtlen telepítésből és a nem rendeltetésszerű használatból eredő károkért a MASCO Kft. nem vállal felelősséget.*